

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : <i>Introduction à la POO</i> Séance 1 : La notion de classe et d'encapsulation	Séance : 1 / 11  Durée : 3 h	Niveau : BTS SIO 1 SLAM	
<u>Objectif</u> : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			<u>Etape</u> : Découverte	
<u>Objectif de la séance</u> : - Connaitre les 4 principes de la POO - Qu'est ce qu'une classe/objet - L'encapsulation			<u>Matériel</u> : - Cours version numérique - Sujet du TD version numérique éditable pour compléter les éléments manquants <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable à disposition pour chaque élève avec connexion internet	
<u>Compétences</u> : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels				
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications				

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Elève	Professeur

Bilan de Séance :