

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : Introduction à la POO Séance 1 : La notion de classe et d'encapsulation	Séance : 1 / 11	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
Objectif : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			Etape : Découverte
Objectif de la séance : - Connaitre les 4 principes de la POO - Qu'est ce qu'une classe/objet - L'encapsulation			Matériel : - Cours version numérique - Sujet du TD version numérique éditable pour compléter les éléments manquants Organisation : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
Compétences : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			
Savoir Associés : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

Bilan de Séance :