

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : Introduction à la POO Séance 2 : Les collections	Séance : 3 / 11	Niveau : BTS SIO 1 SLAM		
		Durée : 3 h			
<u>Objectif</u> : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			<u>Etape</u> : Découverte		
<u>Objectif de la séance</u> : - Comprendre et utiliser des collections - Mettre en application à travers des exercices simples			<u>Matériel</u> : - Cours version numérique - Sujet du TP <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet		
<u>Compétences</u> : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels					
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications					

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

Bilan de Séance :