

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : <i>Introduction à la POO</i> Séance 3 : Les collections appliqués à nos objets	Séance : 4 / 11 Durée : 3 h	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
<u>Objectif</u> : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			<u>Etape</u> : Intégration / application
<u>Objectif de la séance</u> : - Comprendre et utiliser des collections - Mettre en application à travers des exercices en lien avec nos propres objets			<u>Matériel</u> : - Correction des TP - Sujet du nouveau TP
<u>Compétences</u> : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			<u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

Bilan de Séance :