

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : Introduction à la POO Séance 3 : Les collections appliqués à nos objets	Séance : 4 / 11	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
Objectif : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			Etape : Intégration / application
Objectif de la séance : - Comprendre et utiliser des collections - Mettre en application à travers des exercices en lien avec nos propres objets			Matériel : - Correction des TP - Sujet du nouveau TP Organisation : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
Compétences : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			
Savoir Associés : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

Bilan de Séance :