

Séquence Séance	<p style="text-align: center;"><b>JAVA - Séquence 3 : Introduction à la POO</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Séance 8 : Le polymorphisme</b></p>	<p style="text-align: center;">Séance : 9 / 11</p> <p style="text-align: center;">Durée : 3 h</p>	<p style="text-align: center;"><b>Niveau :</b> <b>BTS SIO 1 SLAM</b></p>
<u>Objectif</u> : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			<u>Etape</u> : Intégration / application
<u>Objectif de la séance</u> : - Mettre en application ce qui a été vu au précédent cours			<u>Matériel</u> : Sujet du TP en version numérique
<u>Compétences</u> : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			<u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

**Bilan de Séance :**