

Séquence Séance	JAVA - Séquence 3 : Introduction à la POO Séance.10 : Evaluation fin de séquence	Séance : 11 / 11	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
<u>Objectif</u> : - Maitriser les 4 concept fondamentaux de la POO - Savoir lire et créer un diagramme de classe			<u>Etape</u> : Découverte
<u>Objectif de la séance</u> : Mettre en application ce qui a été vu dans les cours précédent			<u>Matériel</u> : Le sujet en version numérique <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Compétences</u> : [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels			
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur

Bilan de Séance :