

Séquence Séance	JAVA - Séquence 4 : Introduction à la création d'applications avec JavaFX Séance 1 : Découverte de JavaFX à travers la création d'un morpion	Séance : 1 / 6	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
<u>Objectif</u> : Créer une interface avec SceneBuilder, Interfacer une interface avec un contrôleur, Exploiter Maven pour gérer les dépendances, Organiser son code pour gérer une interface et une base de donnée			<u>Etape</u> : Découverte
<u>Objectif de la séance</u> : Découvrir JavaFX Découvrir l'outil de design (SceneBuilder) S'approprier JavaFX			<u>Matériel</u> : Cours en version numériques, Morpion version finale <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Compétences</u> : [2.1.4] Exploitation des ressources du cadre applicatif (framework), [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels, [2.1.10] Rédaction des documentations technique et d'utilisation d'une solution applicative			
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Interfaces homme-machine : principes ergonomiques, techniques de conception, d'évaluation et de validation. , D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications, D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation événementielle : techniques de gestion des événements et exploitation de bibliothèques de composants graphiques, D.A.2.1/2 - Techniques et outils de documentation., D.A.2.1/2 - Fonctionnalités avancées d'un environnement de développement			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur
1	5 min	Installation des élèves et du professeur	Installation des élèves et lancement des PC	Accueil des élèves + appel sur pronote
2	20 min	Présentation de JavaFX, SceneBuilder.	Écoute active / question éventuelles	Présentation du cours avec réponse aux questions
3	10 min	Intallation des outils et paramétrage de l'IDE	Installation des outils sur leur poste et paramétrage de SceneBuilder sur leur IDE	Explication du paramétrage et aide aux élèves ayant des difficultés
4	10 min	Création du premier projet JavaFX avec explication des étapes et de l'arborescence de base	Création du projet avec le professeur / question éventuelles	Création du projet sur le poste professeur et explication des menus / de arboresence

5	115 min	Mise en activité : Création avec le professeur d'un Morpion. Objectif : Avoir une application d'exemple -> Création d'un fichier type permettant la gestion des Scene -> Se repérer entre les différents outils.	Création commune avec le professeur d'une application Morpion	Création avec les élèves avec explication des différents éléments utilisés pour rélaiser l'applciation
6	5 min	Bilan de la séance et rappel des objectifs de la séance	Enregistrement de leur application	Rappel des objectifs de la séance et partage de l'application d'exemple faite par le professeur

Bilan de Séance :