

Séquence Séance	JAVA - Séquence 4 : Introduction à la création d'applications avec JavaFX Séance 2 : TP type projet - Création d'un outil de gestion utilisateur	Séance : 2 / 6	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
<u>Objectif</u> : Créer une interface avec SceneBuilder, Interfacer une interface avec un contrôleur, Exploiter Maven pour gérer les dépendances, Organiser son code pour gérer une interface et une base de donnée			<u>Etape</u> : Intégration / application
<u>Objectif de la séance</u> : Prendre en main JavaFX et SceneBuilder Intégrer une Base de donnée dans un projet JavaFX			<u>Matériel</u> : Sujet du TP type projet commun, MPD de la base de donnée <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable à disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Compétences</u> : [2.1.4] Exploitation des ressources du cadre applicatif (framework), [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels, [2.1.10] Rédaction des documentations technique et d'utilisation d'une solution applicative			
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Interfaces homme-machine : principes ergonomiques, techniques de conception, d'évaluation et de validation. , D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications, D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation événementielle : techniques de gestion des événements et exploitation de bibliothèques de composants graphiques, D.A.2.1/2 - Techniques et outils de documentation., D.A.2.1/2 - Fonctionnalités avancées d'un environnement de développement			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur
1	5 min	Installation des élèves et du professeur	Installation des élèves et lancement des PC	Accueil des élèves + appel sur pronote
2	5 min	Rappel de la séance précédente	Echange avec le professeur	Pose des questions aux élèves concernant la séance précédente
3	20 min	Présentation du sujet du projet et de ces attentes sur la période de réalisation avec une démo d'une application terminée.	Écoute active / questions éventuelles	Explication du sujet avec la démonstration d'une application terminée.

4	130 min	Mise en activité : Lancement dans le projet du CRUD utilisateur avec objectif aujourd'hui : -> création du projet sur GIT -> mise en place de la connexion à la base de données -> Inscription -> Connexion	Réalisation du projet avec objectifs de réaliser une connexion et inscription utilisateur sur leur application / questions éventuelles	Passage dans les rangs pour contrôler l'avancée du projet axé sur les objectifs du jour et répondre aux questions éventuelles.
5	5 min	Bilan de la séance et rappel des objectifs de la séance	Mettre à jour le code sur gitHub	Rappel des objectifs de la séance et insister auprès des élèves n'ayant pas atteint l'ensemble des objectifs de les terminer pour la prochaine séance.

Bilan de Séance :