

Séquence Séance	JAVA - Séquence 4 : Introduction à la création d'applications avec JavaFX Séance 3 : TP type projet - Création d'un outil de gestion utilisateur (suite)	Séance : 3 / 6	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
<u>Objectif</u> : Créer une interface avec SceneBuilder, Interfacer une interface avec un contrôleur, Exploiter Maven pour gérer les dépendances, Organiser son code pour gérer une interface et une base de donnée			<u>Etape</u> : Intégration / application
<u>Objectif de la séance</u> : Améliorer l'application en y ajoutant l'outil JavaMail pour la réinitialisation de mot de passe.			<u>Matériel</u> : - Documentation en version numérique utilisé pour l'exemple - Code produit pour l'exemple <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Compétences</u> : [2.1.4] Exploitation des ressources du cadre applicatif (framework), [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels, [2.1.10] Rédaction des documentations technique et d'utilisation d'une solution applicative			
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Interfaces homme-machine : principes ergonomiques, techniques de conception, d'évaluation et de validation. , D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications, D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation événementielle : techniques de gestion des événements et exploitation de bibliothèques de composants graphiques, D.A.2.1/2 - Techniques et outils de documentation., D.A.2.1/2 - Fonctionnalités avancées d'un environnement de développement			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur
1	5 min	Installation des élèves et du professeur	Installation des élèves et lancement des PC	Accueil des élèves + appel sur pronote
2	20 min	Présentation de l'outil JavaMail avec un code d'exemple	Écoute active / questions éventuelles	Réalisation d'un code d'exemple avec explication de chaque étape
3	135 min	Mise en activité : Continuation du projet avec pour objectif : -> Mot de passe oublié avec envoi d'email -> Tableau utilisateur dynamique après connexion.	Continuation de leur projet avec pour objectifs : - > Mettre en place la gestion du mot de passe oublié avec envoi d'email -> L'affichage des utilisateurs dans un tableau	Passage dans les rangs pour contrôler l'avancée du projet axé sur les objectifs du jour et répondre aux questions éventuelles.

4	5 min	Bilan de la séance et rappel des objectifs de la séance	Mettre à jour le code sur gitHub	Rappel des objectifs de la séance et insister auprès des élèves n'ayant pas atteint l'ensemble des objectifs de les terminer pour la prochaine séance.
---	-------	---	----------------------------------	--

Bilan de Séance :