

Séquence Séance	JAVA - Séquence 4 : Introduction à la création d'applications avec JavaFX Séance 6 : Bilan évaluation et projet + bilan année	Séance : 6 / 6	Niveau : BTS SIO 1 SLAM
		Durée : 3 h	
<u>Objectif</u> : Créer une interface avec SceneBuilder, Interfacer une interface avec un contrôleur, Exploiter Maven pour gérer les dépendances, Organiser son code pour gérer une interface et une base de donnée			<u>Etape</u> : Evaluation
<u>Objectif de la séance</u> : - Corriger l'évaluation - Faire un bilan de l'année sous forme de MindMap			<u>Matériel</u> : - Correction de l'évaluation, - MindMap finale, <u>Organisation</u> : Salle en U / PC portable a disposition pour chaque élève avec connexion internet
<u>Compétences</u> : [2.1.4] Exploitation des ressources du cadre applicatif (framework), [2.1.5] Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels, [2.1.10] Rédaction des documentations technique et d'utilisation d'une solution applicative			
<u>Savoir Associés</u> : D.A.2.1/2 - Interfaces homme-machine : principes ergonomiques, techniques de conception, d'évaluation et de validation. , D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation objet : classe, objet, abstraction, interface, héritage, polymorphisme, annotations, patrons de conception, interface de programmation d'applications, D.A.2.1/2 - Concepts de la programmation événementielle : techniques de gestion des événements et exploitation de bibliothèques de composants graphiques, D.A.2.1/2 - Techniques et outils de documentation., D.A.2.1/2 - Fonctionnalités avancées d'un environnement de développement			

Phase	Durée	Déroulement	Activités	
			Eleve	Professeur
1	5 min	Installation des élèves et du professeur	Installation des élèves et lancement des PC	Installation des élèves et lancement des PC
2	120 min	Correction de l'évaluation à l'aide des élèves	Participation à la correction / questions éventuelles	Realisation de la correction avec les suggestions des élèves. Rappel des éléments de cours.
3	35 min	Création d'une MindMap Bilan de l'année	Participation à la création de la MindMap	Distribution de la parole et contrôle de la création avec les élèves de la MindMap Finale

4	5 min	Bilan fin de séance / séquence / année	Fermeture des ordinateurs	Mise à disposition de la MindMap Finale et leur souhaiter bon courage pour leur mission en entreprise !
---	-------	--	---------------------------	---

Bilan de Séance :